

# 数字媒体艺术专业本科生培养方案

## 一、培养目标

面向国家的战略性数字创意产业发展需求，培养具有优良品德、正确价值观和执著信念，具备坚实的数字媒体艺术功底和跨学科知识结构，具备良好创意设计与逻辑思维能力、项目实践与创新能力、团队协作与沟通表达能力，拥有开阔的国际视野、严谨的科学态度、敏锐的时代意识，推进文化与科技深度融合的综合素质，能够在数字创意设计及相关领域引领未来发展的杰出人才。

## 二、培养要求

本专业主要培养学生艺术与技术结合的综合素养，主要学习数字创意设计与艺术创作的基础理论、核心知识，接受数字媒体艺术设计原理、程序、方法、表达等方面的基础技能和实践训练，具备调查实验、内容开发、系统整合、展示传播、学术交流等方面的基本能力，能基本胜任影视与动画、网络与传播、互动媒体与游戏等领域的项目策划、组织、实施及研究工作。

1. 专业知识：能够将艺术设计、自然科学和数字媒体艺术的专业知识用于解决数字创意设计的完整艺术创作问题，具有较高的人文素养、审美能力和严谨务实的科学作风。

2. 问题分析：能够掌握艺术设计、自然科学与数字媒体设计的基本原理，并通过文献研究，识别、表达和分析数字创意设计的完整艺术创作问题，以获得有效结论。

3. 解决方案：能够综合考虑科技、文化、社会、经济、健康、安全、法律、环境等因素，设计针对数字创意设计领域、完整艺术创作问题的解决方案，实现满足特定需求的系统、模块或制作流程，并能够在设计环节中体现创新意识和跨学科视野。

4. 研究：能够基于艺术与设计原理，采用科学的手段和方法，针对数字创意设计的完整艺术创作问题进行研究，包括设计实验、实施调查、分析与解释数据，具有自主研究的能力。

5. 可持续发展：能够基于艺术设计相关知识进行合理分析，评价数字创意设计和艺术实践的完整创作方案对科技、文化、社会、人居环境的影响，并理解设计师应承担的可持续发展的社会责任。

6. 职业规范：具有人文社会科学素养、服务社会意识、法律意识、诚信意识，能够在数字创意设计和艺术实践中理解并遵守职业道德和规范，履行设计师职责。

7. 使用现代工具：能够针对数字创意设计的完整艺术创作问题，开发、选择与使用恰当的技术、资源、现代创作工具和信息技术工具，包括对创作问题的洞察与反思，能够理解其局限性。

8. 个人和团队：能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员及负责人的角色。

9. 项目管理与沟通：能够就完整艺术创作问题与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流；具备一定的国际化视野，能够在跨文化背景下进行沟通和交流。

10. 终身学习：具有一定的创新创业基础技能，具备终身学习和适应行业发展的能力。

## 三、主干学科

设计学、戏剧与影视学

#### 四、专业基础课程和专业核心课程

专业基础课：绘画实习、设计基础、设计美学基础、造型艺术基础-1、造型艺术基础-2、画法几何与阴影透视、设计思维、设计与调研分析、摄影与镜头语言设计、影像声音基础、数字媒体程序基础、数字媒体设计基础。

专业核心课：设计美学、交互设计、建筑与新媒体（英文）、用户体验度量、数字剪辑与合成、动画-1、动画-2、数字影像特效、传播学、网站与网络程序设计、数字媒体营销与策划、智能媒体传播、游戏引擎基础、虚拟现实系统、交互影像制作、网站与网络程序设计课程设计、创意实习、动画课程设计、开放式研究型设计。

#### 五、修业年限、授予学位及毕业要求

修业年限：四年

授予学位：艺术学学士

毕业要求：本专业学生应达到学校对本科毕业生提出的德智体美劳等方面的要求，完成培养方案规定的全部课程学习及实践环节训练，至少修满 155 学分，毕业论文（设计）答辩合格，方可准予毕业。

#### 六、课程体系及学分分布

课程层次	课程类别	学分	合计	占总学分百分比
公共基础课	思想政治课程	17	39	25.16%
	外语	4		
	体育	4		
	计算思维与信息基础	2		
	数理与自然科学基础课程	4		
	军事理论和军事技能	4		
	国家安全教育	1		
	心理健康教育	2		
	写作与沟通	1		
大类平台课	专业集群基础课程（含实习实训课程）	18	31	20%
	大类专业基础课程（含实习实训课程）	13		
专业方向课	专业方向核心课程（含实习实训课程）	42.5	61	39.35%
	专业方向选修课程（含研究生课程）	10.5		
	毕业论文（设计）	8		
自主发展课程	文化素质教育课程	8	24	15.49%
	创新创业与社会实践	6		
	跨专业发展课程	10		
合计			155	100.00%

## (一) 公共基础课

### 1. 思想政治课程

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AD11001	思想政治理论实践课	2	32	
22MX11001	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	2.5	40	
22MX11002	思想道德与法治	2.5	40	
22MX11003	中国近现代史纲要	2.5	40	
22MX11004	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	2.5	40	
22MX11005	马克思主义基本原理	3	48	
22MX11006	形势与政策（1）	0.5	8	
22MX11007	形势与政策（2）	1	16	
22MX11008	形势与政策（3）	0.5	8	

### 2. 外语

第一学年开设，共计 4 学分。课程的核心内容由两个模块构成，一是语言技能提高类课程 2.5 学分，夯实和提高英语听、说、读、写能力，二是学术英语类课程 1.5 学分，加强学术论文阅读和写作能力。学生在入学初参加英语分级考试，根据英语水平实行分级教学，分为基础、提高和发展三个层级，具体根据大学英语课程开课方案安排。为鼓励学生自主学习英语，达到一定要求的非英语专业学生可自愿申请免修或免听大学英语课程，具体按照《哈尔滨工业大学大学英语课程免修免听方案（试行）》执行。后续可通过语言学习中心、学习平台和选修课程等多途径强化外语学习。

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22FL12001	大学外语	2.5	60	
22FL12002	大学外语	1.5	36	

### 3. 体育

共计 4 学分。一年级根据个人的兴趣爱好直接选项分班，二年级和三年级根据上一学年春季学期的身体素质考试成绩分班，实施分层次教学。

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22PE13001	体育（1）	1	32	
22PE13002	体育（2）	1	32	
22PE13003	体育（3）	0.5	16	
22PE13004	体育（4）	0.5	16	
22PE13005	体育（5）	0.5	16	
22PE13006	体育（6）	0.5	16	

#### 4. 计算思维与信息基础

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22CS14001	计算思维与信息基础	2	32	

#### 5. 数理与自然科学基础课程

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22MA15013	建筑数学	4	64	

#### 6. 军事理论和军事技能

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AD16001	军事理论	2	36	
22AD16002	军事技能	2	2周	

#### 7. 国家安全教育

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22MX16001	国家安全教育	1	16	MOOC

#### 8. 心理健康教育

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AD16003	悦己人生	2	32	

#### 9. 写作与沟通

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22HS16001	写作与沟通	1	16	

### (二) 大类平台课

#### 1. 专业集群基础课程（含实习实训课程）

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR21001	绘画实习	2	2周	
22AR21002	专业认知实践	1	1周	
22AR22001	人居环境导论	1	16	
22AR22002	设计基础	4	64	
22AR22005	设计美学基础	1	16	

22AR22006	造型艺术基础-1	3	48	
22AR22008	造型艺术基础-2	3	48	
22ME21006	画法几何与阴影透视	3	48	

## 2. 大类专业基础课程（含实习实训课程）

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR22019	设计思维	2	32	
22AR22020	设计与调研分析	2	32	
22AR22021	摄影与镜头语言设计	3	48	
22AR22022	影像声音基础	2	32	
22AR22023	数字媒体程序基础	2	32	
22AR22024	数字媒体设计基础	2	32	

## （三）专业方向课

### 1. 专业方向核心课程（含实习实训课程）

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR31118	开放式研究型设计	4	64	
22AR31119	联合设计工坊	2	32	
22AR31701	设计美学	2	32	
22AR31702B	交互设计	2	32	
22AR31703E	建筑与新媒体（英文）	2	32	
22AR31704	用户体验度量	2	32	
22AR31705	数字剪辑与合成	2	32	
22AR31706	动画-1	2	48	
22AR31707	动画-2	2	48	
22AR31708	数字影像特效	2	32	
22AR31709	传播学	2	32	
22AR31710	网站与网络程序设计	2	48	
22AR31711	数字媒体策划与营销	2	32	
22AR31712	智能媒体传播	1.5	24	
22AR31713	虚拟现实系统	2	32	
22AR31714	游戏引擎基础	2	48	
22AR31715	交互影像制作	2	48	

22AR33701	动画课程设计	1	1周	
22AR33702	网站与网络程序设计课程设计	1	1周	
22AR33703	创意实习	1	1周	
22AR33704	数字媒体业务实践	4	4周	

## 2. 专业方向选修课程（含研究生课程）

专业方向选修课程10.5学分，建议通过以下三个轨道课程和海内外专家共建课获得，其中轨道内课程学生可根据实际情况跨轨道自行选择，夏季学期开设的海外专家共建课毕业前至少选修一门。

### 2.1 轨道一：影视与动画方向

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR32701	故事创意与写作	1.5	24	
22AR32702	数字影像作品分析	1.5	24	
22AR32703	视听表达技法与设计	1.5	36	
22AR32705	数字影视广告创作	1.5	24	
22AR32706	录音艺术与声音设计	1.5	24	
22AR32707	数字影像创作	2	32	
22AR32723	数字动漫创作	2	32	

### 2.2 轨道二：网络与传播方向

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR32708	社会网络的理论方法与应用	1.5	24	
22AR32709	媒体数据分析	1.5	24	
22AR32710	融媒体设计与传播	1.5	24	
22AR32711	广告创意与设计	1.5	24	
22AR32712	网络交互动画	1.5	24	
22AR32713	物联网产品认知评估设计	2	32	
22AR32714	网络交互产品设计	2	32	

### 2.3 轨道三：互动媒体与游戏方向

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR32704	数字色彩	1.5	24	
22AR32715	互动装置艺术设计	1.5	24	

22AR32716	数据可视化设计	1.5	24	
22AR32717	数字仿真工程	1.5	24	
22AR32718	动作捕捉技术	1.5	36	
22AR32719	UI 设计	1.5	36	
22AR32720	算法艺术	1.5	36	
22AR32721	智能游戏设计	2	32	
22AR32722	信息艺术设计	2	32	

### 3. 毕业论文（设计）

课程代码	课程名称	学分	学时	备注
22AR33705	毕业论文（设计）	8	16 周	

#### （四）自主发展课程

##### 1. 文化素质教育课程

文化素质教育课程包括文化素质教育核心课、文化素质教育选修课、新生研讨课等，要求选修文化素质教育课程不少于 8 学分，其中应包括：

- （1）艺术与审美模块课程，不少于 2 学分。
- （2）历史与文化模块中的“四史”课程，至少 1 门。

##### 2. 创新创业与社会实践

要求不少于 6 学分，包括创新创业学分和社会实践学分，其中社会实践不少于 1 学分。

（1）创新创业学分：学生本科期间，应修满培养方案要求的创新创业学分。创新创业学分可通过修读创新创业教育课程和参加创新创业实践活动等方式获得。创新创业教育课程包括：创新研讨课、创新实验课、创新创业课等。（创新创业教育课程建议以下课程中至少选 1 门：全国大学生广告艺术大赛竞赛指导课、中国大学生计算机设计大赛竞赛指导、中国创意挑战大赛竞赛指导）。创新创业实践活动包括：大一年度项目计划、大学生创新创业训练计划、学生竞赛、发表论文、申请专利创业实践以及其他创新创业实践活动等。

（2）社会实践学分：可通过社会实践课程、大学生社会实践活动、大学生志愿者服务活动、境外研究活动等获得要求学分。

##### 3. 跨专业发展课程

跨专业发展课程学生可从以下 2 种途径获取学分：

（1）可从学校设置的辅修专业（含新型辅修专业）中选修。学生可在非设计学类专业的课程体系中选 1 个课程体系，从中修读 10 学分，不能跨辅修专业类选修。若学生继续申请该辅修专业或辅修学位，则已修读的跨专业发展课程 10 学分，可用作相应辅修专业或辅修学位的学分认定。数字媒体艺术专业建议从建筑学类、人工智能类、管理学类和人文社科类中选择辅修课程

修读 10 学分。

(2) 学校针对业界领袖、治国栋梁人才培养需求统一设置 2 个课程体系供学生选修。学生可选择其中 1 个课程体系，从中修读 10 学分，不能跨体系选修。

# 数字媒体艺术专业教学进程计划方案

## 第一学年

开课学期	课程代码	课 程 名 称	学分	学时	学 时 分 配				指定课 外学时	考核 方式
					理论	实验	上机	实践		
秋季	22AD11001	思想政治理论实践课	2	32	8			24		考查
	22AR22001	人居环境导论	1	16	16					考查
	22AR22002	设计基础	4	64	48	16				考试
	22FL12001	大学外语	2.5	60	60					考试
	22MA15013	建筑数学	4	64	64					考试
	22ME21006	画法几何与阴影透视	3	48	48					考试
	22MX11001	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	2.5	40	40					考查
	22MX11002	思想道德与法治	2.5	40	40					考查
	22PE13001	体育（1）	1	32	32					考查
		文化素质教育课程 1	1	16						考查
				23.5	412	356	16		24	
春季	22AD16001	军事理论	2	36	36					考查
	22AD16003	悦己人生	2	32	32					考查
	22AR22005	设计美学基础	1	16	16					考查
	22AR22006	造型艺术基础-1	3	48	48					考试
	22AR22020	设计与调研分析	2	32	16	16				考查
	22CS14001	计算思维与信息基础	2	32	32					考查
	22FL12002	大学外语	1.5	36	36					考试
	22MX11003	中国近现代史纲要	2.5	40	40					考试
	22MX11006	形势与政策（1）	0.5	8	8					考查
	22PE13002	体育（2）	1	32	32					考查
		创新创业与社会实践 1	1	16						考查
	文化素质教育课程 2	3	48						考查	
			21.5	376	296	16				
夏季	22AR21001	绘画实习	2	2周						考查
	22AR21002	专业认知实践	1	1周						考查
			3	3周						
备注	1. 建议第一学年完成 4.0 学分文化素质教育课程。 2. 建议第一学年完成 1.0 学分创新创业与社会实践课。 3. 设计基础中的 1 周课外学时为集中周，不计算学时学分，期间不安排专业课程。 4. 专业认知实践为社会实践类课程，利用暑假期间完成，安排在开学前一周。 5. 劳动教育学时要求32学时，其中设计基础中包含16学时劳动教育学时。									

## 第二学年

开课 学期	课程代码	课 程 名 称	学分	学时	学 时 分 配				指定课 外学时	考核 方式
					理论	实验	上机	实践		
秋季	22AD16002	军事技能	2	2周				2周		考查
	22AR22008	造型艺术基础-2	3	48	48					考查
	22AR22019	设计思维	2	32	16	16				考试
	22AR22021	摄影与镜头语言设计	3	48	32	16				考试
	22AR22022	影像声音基础	2	32	32					考查
	22AR22023	数字媒体程序基础	2	32	24	8				考查
	22AR22024	数字媒体设计基础	2	32	32					考试
	22HS16001	写作与沟通	1	16	16					考查
	22MX11005	马克思主义基本原理	3	48	48					考试
	22MX16001	国家安全教育	1	16	16					考查
	22PE13003	体育（3）	0.5	16	16				16	考查
		文化素质教育课程 3	2	32						考查
			23.5	352周	280	40		2周	16	
春季	22AR31705	数字剪辑与合成	2	32	24	8				考查
	22AR31706	动画-1	2	48	16	32				考查
	22AR31707	动画-2	2	48		48				考试
	22AR31710	网站与网络程序设计	2	48		48				考试
	22AR31714	游戏引擎基础	2	48		48				考试
	22MX11004	毛泽东思想和中国特色社会主义 理论体系概论	2.5	40	40					考试
	22MX11007	形势与政策（2）	1	16	16					考查
	22PE13004	体育（4）	0.5	16	16				16	考查
		创新创业与社会实践 2	2	32						考查
		跨专业发展课程 1	2	32						考查
	文化素质教育课程 4	2	32						考查	
			20.0	392	112	184			16	
夏季	22AR33701	动画课程设计	1	1周						考查
	22AR33702	网站与网络程序设计课程设计	1	1周						考查
	22AR33703	创意实习	1	1周						考查
	22MX44001	劳动教育概论	0	8	8					考查
		海外专家共建课	1	16						考查
			4	24+3周	8					
备注	<p>1. 秋季学期开设的国家安全教育为 MOOC 课程。</p> <p>2. 夏季学期开设的劳动教育概论为 MOOC 课程, 包含8学时劳动教育学时。</p> <p>3. 建议第二学年完成 4.0 学分文化素质教育课程, 完成 2.0 学分跨专业发展课程, 完成 2.0 学分创新创业与社会实践课。</p>									

### 第三学年

开课学期	课程代码	课程名称	学分	学时	学时分配				指定课 外学时	考核 方式
					理论	实验	上机	实践		
秋季	22AR31701	设计美学	2	32	24	8				考试
	22AR31702B	交互设计	2	32	32					考试
	22AR31703E	建筑与新媒体（英文）	2	32	32					考查
	22AR31708	数字影像特效	2	32	16	16				考试
	22AR31709	传播学	2	32	24	8				考试
	22AR31713	虚拟现实系统	2	32	16	16				考试
	22PE13005	体育（5）	0.5	16	16					考查
		跨专业发展课程 2	2	32						考查
		专业选修课 1	3	48		16				考查
			17.5	288	160	64				
春季	22AR31118	开放式研究型设计	4	64	64					考查
	22AR31711	数字媒体策划与营销	2	32	24	8				考试
	22AR31712	智能媒体传播	1.5	24	16	8				考试
	22AR31715	交互影像制作	2	48		48				考试
	22MX11008	形势与政策（3）	0.5	8	8					考查
	22PE13006	体育（6）	0.5	16	16					考查
		创新创业与社会实践 3	3	48						考查
		跨专业发展课程 3	2	32						考查
		专业选修课 2	4.5	72		24				考查
			20.0	344	128	88				
夏季	22AR31119	联合设计工坊	2	32	32					考查
			2	32	32					
备注	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 建议第三学年完成 4.0 学分跨专业发展课程。</li> <li>2. 建议第三学年完成 3.0 学分创新创业与社会实践课。</li> <li>3. 建议第三学年完成 7.5 学分专业选修课。</li> <li>4. 联合设计工坊以国际暑期学校方式进行。</li> <li>5. 开放式研究型设计课为校企联合课程，授课时间为春季学期前4周，期间不安排其他课程。</li> </ol>									

### 第四学年

开课学期	课程代码	课程名称	学分	学时	学时分配				指定课 外学时	考核 方式
					理论	实验	上机	实践		
秋季	22AR31704	用户体验度量	2	32	16	16				考查
	22AR33704	数字媒体业务实践	4	4周						考查
		跨专业发展课程 4	4	64	64					考查
		专业选修课 3	2	32	32					考查
				12	128+4周	112	16			
春季	22AR33705	毕业论文（设计）	8	16周						考查
			8	16周						
备注	1. 建议第四学年完成 4.0 学分跨专业发展课程，完成 2.0 学分专业选修课。 2. 数字媒体业务实践课程中包含 8 学时的劳动教育。									

### 实践教学环节学分（学时）表

课程类别	学分	学时/周
思想政治理论实践课	2	32 学时
军事技能	2	2 周
课程实验/上机	19	384 学时
课程设计	2	2 周
实习实训	8	8 周
毕业论文（设计）	8	16 周
创新创业与社会实践	6	96 学时
体育	4	128 学时
合 计	51.00	640 学时+28 周