**2022年秋季学期大学生创新创业训练计划立项名单**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 项目名称 | 负责人学号 | 负责人姓名 | 项目状态 |
| 1 | 基于多源大数据的城市高温韧性评价方法 | 1190502217 | 邓泽昀 | 立项通过 |
| 2 | 基于新型材料运用的老幼群体装配式多功能疗愈交往空间设计 | 120L050211 | 陈昱 | 立项通过 |
| 3 | 常态化创城背景下的哈尔滨住宅建筑节能减排评价研究 | 2021111553 | 刘海博 | 立项通过 |
| 4 | 基于Arduino的虚实互动艺术作品设计 | 2021111064 | 郭锦澜 | 立项通过 |
| 5 | 大学校园防骗微电影创作 | 2021110488 | 袁驰 | 立项通过 |
| 6 | 历史建筑废旧木构件再利用的连接节点研究——以中华巴洛克三期改造项目工程为例 | 2021111546 | 金旻宣 | 立项通过 |
| 7 | 新型相变蓄能辐射供暖地板供暖性能与风电消纳特性研究 | 2021112577 | 朱韦吉 | 立项通过 |
| 8 | 新型核酸检测亭适应性设计研究 | 2021112704 | 杨锂 | 立项通过 |
| 9 | 校园记忆博物馆：以虚拟现实技术为基础的新型数字化博物馆 | 2021111569 | 苏朗 | 立项通过 |
| 10 | 基于人地关系的收缩城市建设用地发展评估——以东北三省为例 | 2021111705 | 付卓群 | 立项通过 |
| 11 | 基于流空间的东北地区城市收缩演化特征研究 | 2021112142 | 王文渲 | 立项通过 |
| 12 | 全球视野的收缩城市发展演变研究 | 2021110881 | 魏雨莹 | 立项通过 |
| 13 | 基于多元文化基因传承的黑龙江省传统村落数字化保护与旅游形象塑造 | 2021112789 | 郑苏琬 | 立项通过 |
| 14 | 太阳能光/热协同催化对严寒地区生物气溶胶净化及节能效益的研究 | 120L050917 | 杨鑫 | 立项通过 |
| 15 | 一种新型节能玻璃窗设计探究 | 120L050909 | 刘永东 | 立项通过 |
| 16 | 光伏/光热双模式产能型建筑玻璃幕墙试制 | 120L050807 | 王梦鸽 | 立项通过 |
| 17 | 冰雪兄弟的虚拟ip设计与制作 | 2021110935 | 郭景奥 | 立项通过 |
| 18 | 自闭儿童主题的定格动画设计与制作 | 2021113103 | 朱晓琳 | 立项通过 |
| 19 | 以脱贫为主题的盲盒玩偶设计研究 | 2021110782 | 谭若言 | 立项通过 |
| 20 | 基于Unity的2D平台跳跃类游戏的设计与制作 | 2021112312 | 吕海 | 立项通过 |
| 21 | 新型农业大棚建构体系及适应性研究 | 2021112913 | 陆俊杰 | 立项通过 |
| 22 | 新型农业小棚模块化设计及建构研究 | 2021111529 | 高静怡 | 立项通过 |
| 23 | 基于儿童感知的中小学校园环境偏好调查与设计 | 2021111637 | 严心瞳 | 立项通过 |
| 24 | 基于第二届全国社区花园竞赛的设计营造实践训练 | 2021112277 | 包竑毅 | 立项通过 |
| 25 | 中韩官式建筑彩画保护技术研究 | 2021111261 | 徐飞扬 | 立项通过 |
| 26 | 中韩传统官式建筑彩画绘制工艺比较研究 | 2021112769 | 廖锦蕊 | 立项通过 |
| 27 | 基于气候适应性的严寒地区老旧小区优化策略研究 | 1182800118 | 李雅琳 | 立项通过 |
| 28 | 寻找快乐的地方——文化景观的情绪地图构建 | 120L051613 | 马文涛 | 立项通过 |
| 29 | 基于多镜面跟踪聚光的分频PV-ORC太阳能光电系统 | 120L050611 | 徐嘉宇 | 立项通过 |
| 30 | 基于《大唐西域记》的乐龄体感游戏设计 | 1190500903 | 朱若岩 | 立项通过 |
| 31 | 基于文字描述的住宅平面自动生成 | 2021112355 | 李景悦 | 立项通过 |
| 32 | 绿色性能驱动的建筑自适应表皮仿生形态设计研究 | 2021111884 | 张瀚琪 | 立项通过 |
| 33 | 民族声景遗产保护 | 2021111068 | 刘晨楠 | 立项通过 |
| 34 | 基于环境行为心理学的视觉障碍者就医环境优化 | 2021110765 | 朱诗琴 | 立项通过 |
| 35 | 关于一曼公园文化传承的声景设计 | 2021111799 | 杨斯博 | 立项通过 |
| 36 | 基于爬虫的动漫数据盘点可视化 | 2021112534 | 王艺儒 | 立项通过 |
| 37 | 面向满族剪纸非遗文化传承的游戏设计与开发 | 2021113527 | 林宇杰 | 立项通过 |
| 38 | 寒地建筑热工性能导向的草砖墙体构造研究 | 2021111692 | 王泽宁 | 立项通过 |
| 39 | 基于CFD的厨房泄露拓扑等效模型的构建 | 2021112368 | 朱洪辉 | 立项通过 |